

スキル成長表で

スキル成長表で
2段階高くなる

<種族表>

種族名	特記事項	保有スキル	優遇スキル (以下から二つ選択)	非推奨スキル	スキル上限
人間 Human	なし		任意		
エルフ Elf	アプレンティスレベルを1日3回疑似呪文能力として使用できる。 強化レベル以上の鎧装備不可。(Paladin, Fighter, Adventurerは軽チャインメルまで可) 必要なもの:エルフ耳	「薬草学」1、「追跡術」2	「精神力」、「追跡術」、「 「農設置」、「薬草学」、 「伝承知識」	「毒物耐性」	「耐久力」3まで
ハーフエルフ Half Elf	必要なもの:小さなエルフ耳	「薬草学」1、「追跡術」1	任意	「毒物耐性」	
ドワーフ Dwarf	アーケイン魔法のクラスとスペルリストは選択不可。「魔法耐性」がスキル成長表で2段階安くなる。 130cm以上の武器は使用不可 必要なもの:立派な髭。(女性は必要なし)	「甲冑修復」1、「甲冑知識」 1 「農解除」1、「毒物耐性」1	「農設置」、「農解除」、 「回復力」、「甲冑製造」、 「甲冑知識」		
ハーフリング Halfing	110cm以上の武器は使用不可 必要なもの:コスチュームで小太りにする。	「毒物耐性」2、「農設置」2 「錠前知識」2	「追跡術」、「農設置」、 「毒物精製」、「暗殺術」、 「魔法耐性」		「耐久力」1まで
オーク Orc	日陰にいるときに追加の防護点1点。	「毒物精製」2、「毒物耐性」1	「狂暴力」、「農設置」、 「回復力」、「暗殺術」、 「甲冑修復」	「スペル」、「魔法学位」、 「暗号学」、「精神力」、 「魔法耐性」	
ハーフオーク Half Orc	必要なもの:肌を濃い緑色に塗る。	「毒物精製」1	任意	「スペル」、「精神力」	

<クラス表>

		攻防スキル				魔法スキル				職業的スキル																			
		精神力 Mental Strength	耐久力 Toughness	回復力 Regeneration	凶暴力 Berserk	武装魔法詠唱 Armor Spell Casting	スペル Spell	疑似呪文能力 Spell-like Ability	魔法学位 Magic Degree	スペル耐性 Spell Immunity	毒物耐性 Poison Immunity	魔法耐性 Magic Immunity	気絶打撃 Knock Down	農設置 Trap Buidling	農解除 Trap Disabling	暗殺術 Assassination	着火術 Lighting Fire	医術 Heal	ポーション精製 Potion Brewing	毒物精製 Poison Making	錬金術 Alchemy	暗号学 Cryptology	薬草学 Herbalism	追跡術 Tracking	伝承知識 Legend Lore	錠前知識 Lock Lore	甲冑製造 Armor Crafting	甲冑知識 Armor Lore	
Adventurer	冒険者	C	C (max4)	C (max3)	C	C (max1)	C	C	C (max2)	一般魔法(どれかひとつを選択)	a common magic user	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C
Animist	聖能者	C	C	B	C	D	B	C	C	自然魔法	a nature spellcaster	C	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
Wizard	魔法使い	-	-	-	-	-	A	A	-	アーケイン魔法	an arcane spellcaster	A	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
Elementalist	元素使い	C (max2)	B (max2)	C (max2)	-	C (max1)	B	B	B	アーケイン魔法	an arcane spellcaster	A	C	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
Crafter	職人	C	C	C	D	-	C	E	C	一般魔法(どれかひとつを選択)	a common magic user	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	
Cleric	聖職者	B	C (max3)	C	-	B (max2)	B	C	B	神聖魔法	a divine spellcaster	A	C	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
Scout	斥候	B	A	B	D	-	D	E	D	一般魔法(どれかひとつを選択)	a common magic user	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	
Sorcerer	妖術師	C (max2)	-	-	-	-	A	A	A	アーケイン魔法	an arcane spellcaster	A	C	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
Bard	吟遊詩人	A	-	-	-	-	A	C	B	アーケイン魔法	an arcane spellcaster	A	C	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
Barbarian	狂戦士	A	B (max2)	A	A	-	F	D	E (max1)	一般魔法・自然	a common magic user	C	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
Paladin	聖騎士	B	B (max2)	C	-	A	C	A	C (max2)	神聖魔法	a divine spellcaster	B	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
Fighter	戦士	B	A	B	C	-	E	C	E (max1)	一般魔法(どれかひとつを選択)	a common magic user	B	B	A	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	
Priest	司祭	A	-	-	-	-	A	C	A	神聖魔法	a divine spellcaster	A	C	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
Ranger	野伏	C (max2)	B (max4)	C	B	B (max3)	C	B	C (max2)	自然魔法	a nature spellcaster	C	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
Rogue	盗賊	C	C	C	E	-	C	C	D (max1)	一般魔法(自然以外からひとつを選択)	a common magic user	B	A	A	C	A	B	A	C	A	F	D	C	A	D	C	C	C	
Warlock	呪術師	B	C (max2)	B (max2)	-	-	B	B	B	アーケイン魔法	an arcane spellcaster	A	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	

<特徴表>

特徴名	CP	説明
武器忌避者	+20	Oath against Weapons 武器を使わず、持つことも拒否する。
鎧忌避者	+15	Oath against Armour 鎧を決して着ない。
アーケイン魔法忌避者	+15	Oath against Arcane Magic アーケイン魔法を使わず、他者にも自分に対して使わせない。
神聖魔法忌避者	+15	Oath against Divine Magic 神聖魔法を使わず、他者にも自分に対して使わせない。
自然魔法忌避者	+15	Oath against Nature Magic 自然魔法を使わず、他者にも自分に対して使わせない。
魔法忌避者	+25	Oath against All Magic すべての魔法を使わず、他者にも自分に対して使わせない。
錬金術・ポーション忌避者	+20	Oath against Alchemy and Potions 錬金術アイテムやポーションを使わず、他者にも自分に対して使わせない。
才能なし-A欄	+20	Untalented - A Column スキル成長表でA欄のスキルをB欄に変更する。
才能なし-B欄	+15	Untalented - B Column スキル成長表でB欄のスキルをC欄に変更する。
才能なし-C欄	+10	Untalented - C Column スキル成長表でC欄のスキルをD欄に変更する。
才能なし-D欄	+5	Untalented - D Column スキル成長表でD欄のスキルをE欄に変更する。
才能なし-E欄	+5	Untalented - E Column スキル成長表でE欄のスキルをF欄に変更する。
独眼	+10	One-Eyed 眼帯で片目を隠す。
痛みに強い	-20	Pain Immunity 気絶しても簡単な行動が行える。
勇猛	-20	Fearless スレやモンスターから引き起こされる恐怖の効果を受けない。
天賦の才-B欄	-20	Talented - B Column スキル成長表でB欄のスキルをA欄に変更する。
天賦の才-C欄	-20	Talented - C Column スキル成長表でC欄のスキルをB欄に変更する。
天賦の才-D欄	-15	Talented - D Column スキル成長表でD欄のスキルをC欄に変更する。
天賦の才-E欄	-10	Talented - E Column スキル成長表でE欄のスキルをD欄に変更する。
天賦の才-F欄	-5	Talented - F Column スキル成長表でF欄のスキルをE欄に変更する。